

UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERÍA

LABORATORIO DE MATEMÁTICAS

-o-O-o-

H O J A S D E R E F E R E N C I A

D E L A C O M P U T A D O R A

I B M 1 6 2 0 m o d e l o I

Las hojas que siguen contienen algunos datos útiles para la programación en el lenguaje básico de la Computadora IBM 1620 Modelo I y que también sirven de auxilio en la operación de programas escritos en otros lenguajes, tales como SPS y FORTRAN, cuando se desea dar instrucciones desde la máquina de escribir.

El contenido es reproducción parcial, de "**IBM 1620 model I Referencia Card**" (Form X 26-5743-0) que se hace para ayuda de los usuarios de las instalaciones del Laboratorio de Matemáticas de la UNÍ.

CONFIGURACIÓN DE LOS BITS PARA REPRESENTACIÓN
INTERNA DE DÍGITOS DECIMALES

DÍGITO	CONFIGURACIÓN DE LOS BITS					
	C	F	8	4	2	1
0	I					
1						I
2					I	
3	I				I	I
4				I		
5	I			I		I
6	I			I	I	
7				I	I	I
8			I			
9	I		I			I
⑩		I				
⑪	I	I				I
⑫	I	I			I	
⑬		I			I	I
⑭	I	I		I		
⑮		I		I		I
⑯		I		I	I	
⑰	I	I		I	I	I
⑱	I	I	I			
⑲		I	I			I

TABLA DE SUMAS

CIFRAS DE MAYOR ORDEN DECIMAL	CIFRAS DE LAS UNIDADES DE LA DIRECCIÓN									
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0030	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0031	1	2	3	4	5	6	7	8	9	⑩
0032	2	3	4	5	6	7	8	9	⑩	⑪
0033	3	4	5	6	7	8	9	⑩	⑪	⑫
0034	4	5	6	7	8	9	⑩	⑪	⑫	⑬
0035	5	6	7	8	9	⑩	⑪	⑫	⑬	⑭
0036	6	7	8	9	⑩	⑪	⑫	⑬	⑭	⑮
0037	7	8	9	⑩	⑪	⑫	⑬	⑭	⑮	⑯
0038	8	9	⑩	⑪	⑫	⑬	⑭	⑮	⑯	⑰
0039	9	⑩	⑪	⑫	⑬	⑭	⑮	⑯	⑰	⑱

TABLA DE MULTIPLICAR

CIFRAS DE MAYOR ORDEN DECIMAL DE LA DIRECCIÓN	CIFRAS DE LAS UNIDADES DE LA DIRECCIÓN									
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0010	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0011	0	0	1	0	2	0	3	0	4	0
0012	0	0	2	0	4	0	6	0	8	0
0013	0	0	3	0	6	0	9	0	2	1
0014	0	0	4	0	8	0	2	1	6	1
0015	0	0	5	0	0	1	5	1	0	2
0016	0	0	6	0	2	1	8	1	4	2
0017	0	0	7	0	4	1	1	2	8	2
0018	0	0	8	0	6	1	4	2	2	3
0019	0	0	9	0	8	1	7	2	6	3
0020	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0021	5	0	6	0	7	0	8	0	9	0
0022	0	1	2	1	4	1	6	1	8	1
0023	5	1	8	1	1	2	4	2	7	2
0024	0	2	4	2	8	2	2	3	6	3
0025	5	2	0	3	5	3	0	4	5	4
0026	0	3	6	3	2	4	8	4	4	5
0027	5	3	2	4	9	4	6	5	3	6
0028	0	4	8	4	6	5	4	6	2	7
029	5	4	4	5	3	6	2	7	1	8

ÁREA DE LAS TABLAS EN LA MEMORIA

DIRECCIONES	ÁREA
00000 - 00099	Área de consola
00080 - 00099	Áreas del producto
00100 - 00299	Tabla de multiplicar
00300 - 00399	Tabla de sumar

CÓDIGO DE LOS SWITCHS E INDICADORES

Q ₈ Q ₉	N O M B R E
01-04	Switches de Programación 1-4
06	Verificación de lectura
07	Verificación de Escritura
09	Última tarjeta < pregunta >
11	Positivo mayor (H/P)
12	Igual a cero (E/Z)
13	H/P ó E/Z
14	Verificación de rebalse aritmético

Internos
C(P)-C(X)

	H/P	E/Z	E/Z ó H/P
>0	1	0	1
=0	0	1	1
<0	0	0	0

CÓDIGOS DE LOS DISPOSITIVOS DE ENTRADA-SALIDA

Q ₈ Q ₉	DISPOSITIVO	VELOCIDAD
01	Máquina de escribir	10 caracteres / segundo
04	Perforadora de tarjetas	125 tarjetas / minuto < modelo I >
05	Lectora de tarjetas	250 tarjetas / minuto < modelo I >

CÓDIGO DE CONTROL DE LA MÁQUINA DE ESCRIBIR

Q ₁₁	FUNCIÓN
1	Espaciamiento
2	Regreso del carro
3	Tabulación